**Prueba Unitaria Administrador**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| campo | Procedimiento | Tenia que pasar | Paso | Funciono |
| Tipo | Abrir la pestaña donde se elegirá que tipo de active será agregado | Aparecerán todos los tipos de activos que se encuentran en el sistema | Aparecieron los tipos de activos que se encuentran en el sistema |  |
| Ambiente | Se escribe el número que represente el ambiente donde se encuentra el activo | Solo guarda el activo si el ambiente se representa numéricamente | Permitió letras |  |
| Marca | En este campo se pondrá la marca a la cual pertenece el activo | Solo guarda el activo si la marca está escrita sin datos numéricos | Permitió el acceso de números en el campo |  |
| Descripción | En este campo escribiremos una pequeña descripción del activo | Guardar la descripción del activo completamente | Guardo el activo con su respectiva descripción |  |
| Valor | Es este campo solo se pueden ingresar datos numéricos | Guardara el valor si el campo no permite letras u otros caracteres diferentes al numérico | El campo permitió valores no numéricos |  |
| Estado | En este campo Proporcionaremos como información si el activo esta dado de baja, en uso o en préstamo | Solo guarda el activo si el estado está escrito sin datos numéricos | El campo permitió guardar el activo con un valor numérico |  |

**Conclusión:** En conclusión, contemplaremos la solución de los errores anteriormente descritos en la prueba unitaria realizada en el formulario entregado al administrador del software.